绍兴市教育局
绍兴市数据局文件

绍市教〔2024〕12号

绍兴市教育局　绍兴市数据局
关于举办绍兴市第四届大学生大数据应用创新竞赛的通知

各在绍高校:

为进一步激发我市大学生大数据技术学习热情，提升在绍大学生大数据领域应用创新能力，充分展示各校大数据相关专业的教育教学成果，促进在绍高校大数据相关学科专业交流，经研究，决定举办绍兴市第四届大学生大数据应用创新竞赛。现将有关事项通知如下:

一、组织机构

主办单位：绍兴市教育局、绍兴市数据局

承办单位：浙江邮电职业技术学院

协办单位：绍兴文理学院、浙江越秀外国语学院、浙江树人学院杨汛桥校区、浙江工业大学之江学院、浙江农林大学暨阳学院、绍兴文理学院元培学院、浙江理工大学科技与艺术学院、浙江工业职业技术学院、绍兴职业技术学院、浙江农业商贸职业学院、浙江建设职业技术学院上虞校区、绍兴市大数据发展联合会

本次竞赛设立竞赛组委会，下设竞赛办公室和竞赛评审专家组。竞赛办公室设立在浙江邮电职业技术学院教务处，办公室负责竞赛的组织工作和日常事务，由丁权任办公室主任，张沫任办公室副主任，评审专家组由高校专家、协会专家、企业专家组成。

二、竞赛安排

1.参赛对象

在绍普通高校全日制在校本、专科学生。

2.组队

以校为单位进行组队，每校限报 5 队，每队不超过 5 人，每队指导老师 1-2 名，指导教师须为本校专兼职教师，参赛选手和指导教师报名后不得更换。不支持跨校组队。

3.报名方式

以校为单位向竞赛办公室报名。

三、竞赛内容

竞赛设置数据采集、数据预处理、数据挖掘与分析、数据可视化、数据预测等考查点。参赛选手根据赛题要求获取数据，之后需要对数据进行预处理等相关操作，挖掘数据中隐藏的信息，并选用合适的算法进行训练与预测。通过可视化技术进行展示，最终提交报告与操作代码（详情见附件 5 初赛材料提交说明）。

四、竞赛方式

竞赛采用“半封闭、相对集中”的组织方式进行。竞赛期间以参赛队伍为单位独立完成竞赛任务，参赛期间可以参考相关图书、文献和资料，可以查阅互联网，允许参赛队伍内部集体商讨解决思路，确定方式方法，分工负责、团结协作。竞赛期间不允许任何教师进行任何形式的指导或引导，参赛队员不得与队外任何人员讨论商量。为保证竞赛工作顺利开展，参赛学校应为每支参赛队伍提供既相对集中又互不干扰的初赛环境，竞赛所需设备由各参赛学校负责提供。

五、竞赛流程

1.报名确认

2024 年 4 月 25 日 17：00 截止报名，将附件 3 报名表、附件 4 专家推荐表报名表发送至竞赛指定邮箱（以邮件发送时间为准），并将纸质报名材料加盖学校公章后邮寄至竞赛办公室张沫老师处。

2.竞赛开始

2024 年 5 月 17 日上午 10:00，将在绍兴市高等教育网（http://gjw.sxsedu.net/）公布比赛题目，竞赛正式开始。

3.初赛

2024 年 5 月 20 日上午 10:00 之前，作品（包含完整的数据收集、清洗、处理和模型训练代码、总结文档及作品介绍视频）由各校竞赛负责人统一收集并以附件的形式发送到竞赛指定邮箱（以邮件发送时间为准）。

组委会组织评审专家对作品成果进行评审，大赛组委会完成初赛评审后，入围决赛的团队名单将以电子邮件的形式发送给各校竞赛负责人。

4.决赛

2024 年 5 月 25 日决赛入围团队参加决赛，具体另行通知。

5.获奖公示

在绍兴市高等教育网公示获奖名单。

六、竞赛评审

在组委会领导下由评审专家组负责竞赛的评审工作，评审专家组制定竞赛的评分标准，然后按照评分标准评审。

作品评审分为初赛评审和决赛评审两个阶段，初赛评审时以“材料评审”为主，评审专家组针对作品进行打分。决赛评审采用现场评审的方式，根据参赛团队的作品展示、现场答辩、团队协作等方面进行现场打分，作品成绩由初赛成绩（40%）和决赛

成绩（60%）加权获得。

七、奖项设置

竞赛分本科院校组和高职院校组。分别设立一等奖、二等奖、三等奖，其中一等奖为参赛队数的 8%、二等奖为参赛队数的 15%、三等奖为参赛队数的 25%。如遇参赛队伍出现最终成绩相同，则参考决赛成绩高低决定最终排名；若同分队伍决赛成绩也相同，则按照如下顺序逐级比较决赛成绩中专家问答、整体印象、现场表达、内容展示模块的得分，确定同分队伍的排名顺序。如遇获奖名额需要四舍五入或参赛人数少于预期等情况，组委会可对各奖级数量酌情微调。

本次竞赛设立优秀指导教师奖和团体奖。凡指导学生获得竞赛一等奖的教师即为优秀指导教师，一名教师指导多组学生获奖，只发最高奖，不重复发奖。若参赛单位没有获得一等奖，该参赛单位也可推荐一名（有一队获得二等奖或累计积分在 4 分以上）教师作为优秀指导教师。团体奖由各参赛单位所得总分确定，按照一等奖 6 分、二等奖 4 分、三等奖 2 分进行计算。

八、竞赛联系方式

联系人：张　沫　联系电话：15305758592

竞赛指定电子邮箱：sxdsjjs@zptc.edu.cn

邮寄地址：绍兴市滨海新城开元东路 88 号信联楼 B401

附件：1. 绍兴市第四届大学生大数据应用创新竞赛组委会名单

2. 绍兴市第四届大学生大数据应用创新竞赛工作计划

3. 绍兴市第四届大学生大数据应用创新竞赛报名表

4. 绍兴市第四届大学生大数据应用创新竞赛评审专家推荐表

5. 初赛提交材料说明

6. 评审原则及评分标准

绍兴市教育局　　绍兴市数据局

2024年3月26日

附件 1

绍兴市第四届大学生大数据应用创新竞赛组委会名单

主　任:	马成永	党委委员、二级调研员
	欧阳润清	绍兴市数据局副局长
副主任:	沈华梅	绍兴市教育局高教处处长
	郑　琪	绍兴市大数据发展联合会秘书长
	吴幸辉	浙江邮电职业技术学院院长
委　员:	方小利	绍兴文理学院教务处处长
	杨爱军	浙江越秀外国语学院教务处处长
	姜文杰	浙江树人学院教务处处长
	宋国琴	浙江工业大学之江学院教务部部长
	朱向涛	浙江农林大学暨阳学院教务部部长
	吕跃军	绍兴文理学院元培学院教务处副处长
	林小敏	浙江理工大学科技与艺术学院教务部部长
	吴雄喜	浙江工业职业技术学院教务处处长
	陈晓燕	绍兴职业技术学院教务处处长
	张雷霆	浙江邮电职业技术学院党委委员、教务处处长
	吴群英	浙江农业商贸职业学院教务处副处长
	黄永焱	浙江建设职业技术学院教务处副处长

附件 2

绍兴市第四届大学生大数据应用创新竞赛工作计划

序号	工　作　内　容	完成时间	承办单位
1	下发关于举办绍兴市第四届大学生大数据应用创新竞赛的通知	4 月前	市教育局 市数据局 组委会
2	组委会组织专家命题（含评分标准）	4 月	市教育局 市数据局 组委会
3	报名表（纸质和电子）提交竞赛办公室	4 月 25 日前	各高校
4	评审专家工作会议	5 月 15 日	组委会 专家组
5	竞赛开始（5 月 17 日上午 10 点绍兴市高等教育网公布竞赛题目）	5 月 17 日 上午 10 点	组委会 各高校
6	竞赛结束、提交作品	5 月 20 日 上午 10 点前	各高校
7	初赛评审	5 月 20 日至 5 月 24 日	组委会 专家组
8	决赛	5 月 25 日	专家组
9	公示获奖名单	7 月 10 日前	市教育局 市数据局 组委会
10	公布获奖名单	8 月 20 日前	市教育局 市数据局

备注：具体实施过程中可能会根据突发情况有所调整，如有调整另行通知。

附件 3

绍兴市第四届大学生大数据应用创新竞赛报名表

<table>
<tr><td>学校名称</td><td colspan="8"></td></tr>
<tr><td rowspan="3">学校竞赛
负责人</td><td>姓名</td><td colspan="2"></td><td>办公电话</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td>E-mail</td><td colspan="2"></td><td>手机</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td>通讯地址</td><td colspan="6"></td></tr>
<tr><td rowspan="2">学校竞赛
联系人</td><td>姓名</td><td colspan="2"></td><td>办公电话</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td>E-mail</td><td colspan="2"></td><td>手机</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td colspan="9">参 赛 队 情 况</td></tr>
<tr><td>队 名</td><td colspan="6">队 员 姓 名</td><td colspan="2">指导教师姓名</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">校教务部门意见:

（单位盖章）
年 月 日</td></tr>
</table>

附件 4

绍兴市大学生大数据应用创新竞赛专家库成员推荐表

姓名		性别		出生年月	
政治面貌		专业技术职称			
所在单位			院系		
研究方向					
联系电话			电子邮件		
通信地址					
本人主要工作经历（教学、科研）					
本人主要工作业绩（获奖、发表论文等）					
所在单位推荐意见	校教务部门领导签字: 年　月　日 （单位盖章）				

附件 5

初赛提交材料说明

1.参赛作品提交的解决方案应至少包含下述文档。

（1）源程序

内容要求：包含实现赛题所有源程序，注明使用的技术、思路、做法和创新等，例如 jupyter notebook 源文件；赛题中要求交的文件。

格式要求：以压缩包的方式提交，文件命名规则为：“团队名称_源程序”。

（2）解决方案

内容要求：以报告形式呈现，包括但不限于以下内容：

- 研究现状与意义；
- 目标与解决思路；
- 算法模型与技术方案；
- 团队介绍及分工；
- 赛题中要求的其他内容等；

格式要求：Word 和 PDF 文档各一份，内容相同，不超过 25 页。

- 文件以 A4 纸张格式；
- 版面设定为直向纸张，边界为上 2cm、下 2cm、左 2cm、

右 2cm、装订线 1cm;

- 字体统一用宋体，字号小四，单倍行距，与前后段距离 0.5 行;

文件命名规则：“团队名称_解决方案”。

（3）方案展示 PPT

内容要求：解决方案的展示 PPT（可用作决赛答辩 PPT），包括但不限于以下内容:

- 目标与解决思路;
- 算法模型与技术方案;
- 团队介绍及分工;
- 赛题中的其他要求;

格式要求：PPT 文档，可包括短视频及语音信息，篇幅不超过 20 页。

文件命名规则：“团队名称_方案展示 PPT”。

（4）方案演示视频

内容要求：赛题中关键环节、解题思路、代码运行以录屏、解说等方式进行展示。

格式要求：格式限 MP4，大小不超 200mb，时长不超 5 分钟。

文件命名规则：“团队名称_方案演示视频”。

2.在提交的文字和视频动画作品中不得出现参赛学校名称、专业名称和指导教师姓名，及其提示、图片、照片、图像或链接

等形式的暗示内容，并注意打包文件中的文件名或目录名出现以上所列的名称或暗示，否则视为违规，取消比赛资格。可以为每个参赛团队取一个昵称名字，参赛队员姓名尽可能用角色或昵称代替，用于需要出现的地方。

3.每支队伍作品提交电子稿一份。每件队伍的电子稿文件的最高层目录以“**团队名称**”命名，目录内再包含作品文档，并将最高层目录以“**团队名称**.rar”命名压缩打包。学校总目录以“参赛学校全称”命名，里面只包含每支队伍压缩包文件。

4.同一学校参赛队不超过 5 队，每队不超过 5 人，**每队作品不能重复**。

附件 6

评审原则及评分标准

本届竞赛通过“材料评审”、“现场答辩”等方式来全方位评价参赛团队的创新能力、思维能力、表达能力等各方面素质。初赛阶段以“材料评审”方式为主，决赛阶段综合采用“现场答辩”、“作品展示”等方式组织评审工作。

1.评审原则

（1）过程与结果并重

竞赛在评审参赛团队提交的作品同时，也关注参赛团队在作品过程中体现出的意识与素质。

（2）重视团队与人员表现

竞赛关注团队的表现，团队精神是大局意识、协作精神和服务精神的集中体现。大赛综合考察团队在方案中体现的综合素质与能力评价。

（3）体现创新特色

竞赛秉承创新的精神，综合考察参赛团队对赛题的理解，尤其关注参赛团队在解决方案和答辩交流过程中体现出的管理能力、团队合作能力、创新能力、学习能力、问题解决能力和创业精神等。

2.评审方式

作品评审分为初赛评审和决赛评审两个阶段，初赛评审时以“材料评审”为主，评审专家组针对作品进行打分。决赛评审采用现场评审的方式，根据参赛团队的作品展示、现场答辩、团队协作等方面进行现场打分，作品成绩由初赛成绩（40%）和决赛成绩（60%）加权获得。

竞赛评审时，本科院校组和高职院校组按照不同的评分标准进行考核评审，本科院校组侧重解决方案的设计创新性、技术先进性和作品完整性等，并考虑功能正确性、工作量与实现难度。高职院校组侧重于解决方案的功能正确性、作品完整性，其次为技术先进性和设计创新性等。

初赛成绩相同时，依创新应用模块得分从高到低进行排序，得分高者，名词列前；竞赛总分相同时，决赛答辩得分高者，名次列前。

3.评分细则

表 1　本科院校组初赛评分细则

序号	模块	考核点	权重
1	数据处理	数据采集	5%
2		数据预处理	5%
3		数据可视化	10%
4		预测分析	20%
5	创新应用	方案创新性	20%
6		方案实用性	20%
7		方案表达规范	20%

表 2　高职院校组初赛评分细则

序号	模块	考核点	权重
1	数据处理	数据采集	10%
2		数据预处理	10%
3		数据可视化	20%
4		预测分析	30%
5	创新应用	方案创新性	10%
6		方案实用性	10%
7		方案表达规范	10%

表 3　决赛答辩评分细则

序号	考核点	权重
1	内容展示	30%
2	现场表达	30%
3	整体印象	15%
4	专家问答	25%

绍兴市教育局办公室　　2024 年 3 月 26 日印发